

HYPERSCORE VERSIES

Hieronder krijgt U een overzicht van de nieuwigheden die regelmatig worden toegepast in de Hyperscore scorebord software. De updates zijn gratis en worden aanbevolen om te profiteren van de laatste mogelijkheden.

Koen Bruyndonckx

koenbruyndonckx@gmail.com

Tel. 0491 99 15 36

Versie van 6 juli 2025

- Bij achtereenvolgende de mogelijkheid geven om per match de nabeurt-optie te kiezen. (Op vraag van gewest Brabant)

Versie van 6 januari 2025

- Average shot time toevoegen in ADLJSON

Versie van 4 januari 2025

- Klein bug oplossen in invoerscherm voor kegel-voorrondes bij het kiezen van spelers met F4.

Versie van 29 mei 2024

- F4-lijst voor de opzoeking van spelers is uitgebreid met de spelers uit de eigen ledenlijsten

Versie van 26 mei 2024

- Vrij hoog en kader in gewest Antwerpen worden vanaf nu gespeeld naar maximum 16 beurten en hebben een andere puntentelling voor de matchpunten

Versie van 18 mei 2024

- NIDM wedstrijden te spelen met speelklok. * en . op numeriek klavier te gebruiken als bediening (zie aparte mail en handleiding)
- Handleiding nu ook beschikbaar in het Frans.

Versie van 18 februari 2024

HYPERSCORE VERSIES

- Ondersteuning voor Bilhart ontmoetingen.

Versie van 11 februari 2024

- Eigen excels (ledenlijsten en kalenders) ook lezen vanuit een configureerbare map. De configuratie van de map gebeurt via de systeeminstellingen van Hyperscore.
- Afzender (naam van de club) mee vermelden in de titel van support-mails

Versie van 10 februari 2024

- Ophalen van kalenders sneller maken.
- Java versie zichtbaar op support-mails

Versie van 12 november 2023

- Kalender voor individuele matches van het gewest Antwerpen komt vanop de nieuwe website.
- Individuele uitsagen worden daar ook onmiddellijk op gezet

Versie van 21 september 2023

- Email configuratie (alle email adressen uit beheerscherf achter optie 8) worden nu centraal opgeslagen. Je moet deze dus maar op 1 PC juist zetten en ze worden dan, net zoals de sponsors en de thuisploegen, op alle pc's juist gezet.
- Aantal exemplaren voor de afdruk is nu opgesplitst per soort document. Er is een apart aantal voorzien voor samenvattingsbladen en wedstrijdbladen. Bij een individuele discipline wordt het wedstrijdblad afgedrukt in het aantal dat voorzien is voor samenvattingsbladen.

Versie van 4 september 2023

- Federatie "KASH" Koninklijk Antwerps Sportverbond Handel toegevoegd met specifieke reglementen en wedstrijdblad.
- Nieuw invulformulier voor NIDM

Versie van 3 september 2023

- TRVR gesplitst in TRVR (drieband) en TRVRV (vrijspel) met aparte ledenlijst en kalender.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 17 augustus 2023

- Complete herwerking van BWM Antwerpen voor de nieuwe website met de nieuwe afdelingen.

Versie van 25 februari 2023

- Complete ondersteuning voor de GSE federatie. (Gemeentelijke senioren Essen)
 - Spelers opgehaald vanuit /items/GSESpelers.xlsx
 - Clubs opgehaald vanuit /items/GSEClubs.xlsx
 - Kalender opgehaald vanop SeniorenNet website
 - Specifieke wedstrijdbladen
- Individuele wedstrijden mogelijk naar exact aantal beurten
- Uitbreiding van de eigen Excel-ledenlijst ter ondersteuning van eigen lokale competities
 - Kolom 1 licentienummer
 - Kolom 2 naam
 - Kolom 3 ploeg/club
 - Kolom 4 te spelen getal vrijspel klein biljart
 - Kolom 5 te spelen getal bandstoten klein biljart
 - Kolom 6 te spelen getal drieband klein biljart
 - Kolom 7 te spelen getal kader klein biljart
 - Kolom 8 te spelen getal vrijspel matchbiljart
 - Kolom 9 te spelen getal bandstoten matchbiljart
 - Kolom 10 te spelen getal drieband matchbiljart
 - Kolom 11 te spelen getal kader matchbiljart

Versie van 28 december 2022

- Complete ondersteuning voor de KAPU/PDF federaties.
 - Spelerlijsten / Clubs / Kalender opgehaald vanuit BiljartPoint.nl
 - Specifieke wedstrijdbladen

Versie van 22 december 2022

- Specifiek samenvattingsblad voor finales in Gewest Antwerpen. (Hanteren van andere gemiddelden)

Versie van 7 november 2022

- Belgeluid bij "Nog 5" of "Nog 3"
- Alarmgeluid bij het aflopen van de maximum tijd bij het spelen met de tijds klok
- Tab-toets kan gebruikt worden voor "time extension" bij het spelen met de tijds klok. De klok gaat dan terug starten van nul.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 22 oktober 2022

- Nieuwe NIDM kalender
- Via systeeminstellingen kan je nu opgeven dat de functietoetsen gebruikt moeten worden in combiantei met de "Fn" knop
- Via systeeminstellingen kan je nu opgeven wat het adres van je eigen YouTube kanaal waar je live de matches streamt. Bij het online volgen van de hyperscore matches krijg je dan een directe link naar de live stream

Versie van 12 oktober 2022

- Tekstbestanden voor OBS streaming aangepast zodat er tijdens het inspelen en de nabeurt de correcte huidige reeks getoond wordt (i.p.v. -888 en -999)

Versie van 19 september 2022

- Thuisploegen kunnen vanaf nu ook ingevoerd worden voor Classics / Alexis / Mixte

Versie van 18 september 2022

- TDL ledenlijst en kalender up-to-date gebracht

Versie van 16 juli 2022

- Franse vertalingen uitbreiden
- Kleine layout-fixes

Versie van 10 juli 2022

- Oefenmatch mogelijk maken voor ADL en KBBB gewestbeker matches
- Achtergrondkleur van tussenstand wit i.p.v. lichtblauw voor betere leesbaarheid

Versie van 9 juli 2022

- Mail configuratie nu ook mogelijk via een mail.properties bestand in de items subfolder van Hyperscore

Versie van 11 mei 2022

HYPERSCORE VERSIES

- FIX: Voor ODM Tornooi alleen de matches van vandaag tonen

Versie van 30 maart 2022

- FIX: Bij TRVR konden de gegevens van de 4° spelers vrijspel niet aangepast worden tijdens de match.

Versie van 13 november 2021

- Samenvattingsblad voor district- of gewestfinales in Antwerpen voor vrijspel/kader/band heeft nieuwe layout, rekening houdend met nieuwe gemiddelden. Berekening klassement gebeurt o.b.v. proportioneel gemiddelde.

Versie van 30 oktober 2021

- Niet alle NIDM clubs stonden in de kalender. Clubs nu uit spelerslijst gehaald.

Versie van 21 oktober 2021

- Mails verzenden per 10 om de beperkingen van Proximus te omzeilen
- Voor NIDM matches de mails verzenden met alle attachments

Versie van 18 oktober 2021

- TDL leden- en clublijst vanuit excel

Versie van 17 oktober 2021

- In Turnhoutse Drieband Liga speelt de bezoeker altijd met geel
- TDL layout wedstrijdblad iets verkleind
- Globale timeout voor het verzenden van mails verhoogd van 15s naar 60s

Versie van 3 oktober 2021

- Turnhoutse Drieband Liga nu ook ondersteund
- De update van Hyperscore gebeurt nu automatisch bij het opstarten van het scorebord

Versie van 21 september 2021

HYPERSCORE VERSIES

- Scoresheet (elke gespeelde beurt) doorsturen naar ADL website

Versie van 9 september 2021

- Update voor ledenlijst TRVR
- Update voor kalenders van KAVVV

Versie van 6 september 2021

- Te spelen getallen in NIDM 2° afdeling is 40 en 30
- Laatste versie van NIDM kalender ingebouwd

Versie van 25 augustus 2021

- Migratie naar nieuwe FTP-site voor ADL-bestanden

Versie van 2 augustus 2021

- NIDM gewijzigde getallen
- NIDM maximum 70 beurten in 4° afdeling
- KAVVV vernieuwde kalender en ledenlijst

Versie van 10 oktober 2020

- Wedstrijdbladen worden pas op het einde doorgemailed als 1 globale mail
- Ledenlijst KAVVV vernieuwd omdat de licentienummers niet uniek waren

Versie van 16 september 2020

- Extra opstartscript voorzien om het programma ineens op te starten op het training-scherm.
C:/hyperscore/scorebord-TRAINING.cmd en c:/hyperscore/tableau_de_score-TRAINING.cmd
- Wedstrijdbladen worden vanaf nu ook gemaield naar de spelers

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 14 september 2020

- Email adres voor achtervolging in gewest Antwerpen standaard op dirk@fitmix.be.
- 3CC titel uitgebreid met Survival omdat die term beter bekend is
- Kleine fix in de samenstelling van de NIDM kalender
- Bij KAVVV ook de thuispelers uit een lijst kunnen kiezen

Versie van 10 september 2020

- Het samenvattingsblad voor achtervolgingstornooi bevat nu ook de matchpunten en de berekende coëfficiënt.

Versie van 9 september 2020

- Voor achtervolgingstornooi worden nu ook e-mails verstuurd analoog aan beker der gewesten.

Versie van 8 september 2020

- Voor KAVVV is de ledenlijst en de kalender van 2020/2021 ingebouwd.
- Achtervolgingstornooi is nu mogelijk voor alle disciplines en wordt met een nabeurt in de laatste match gespeeld

Versie van 7 september 2020

- Het programma is nu voorzien voor gebruik in KAVVV. (Koninklijke Antwerpse Vereniging Van Vriendenclubs)

Versie van 2 september 2020

- NIDM kalenders en ploegopstelling vast in het programma opgenomen met als voordeel dat het ophalen en selecteren veel sneller is dan als ze via internet opgehaald moeten worden.

Versie van 28 augustus 2020

- Bij training de mogelijkheid voorzien om te spelen naar maximum aantal beurten

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 6 augustus 2020

- Tijdens het opstarten zowel de check op de nieuwe versie als de check op de standaardprinter uitvoeren. (Voorheen werd de check op de nieuwe versie niet gedaan als er geen standaardprinter was)

Versie van 1 augustus 2020

- Wedstrijden voor gewestbeker kunnen nu ook op 2 biljarts afgewerkt worden.
- Bij de mails voor individuele wedstrijden wordt nu ook een kleine Excel als bijlage meegestuurd met daarin de details van de wedstrijd

Versie van 13 juli 2020

- Nieuwe website in gebruik genomen voor de download van de nieuwe versies. Dit heeft eenmalig als resultaat dat er 2 updates na elkaar ingelezen moeten worden.

Versie van 15 februari 2020

- Het terugkeren naar een vorige beurt is nu ook mogelijk via de kleine afstandsbediening. Je drukt daarvoor op de / toets. Hiermee kom je op het keuzemenu. Daar kies je het cijfer 0 om naar de vorige beurt terug te keren. Je bent dus niet meer verplicht om naar de laptop te lopen en daar Control-Z te gebruiken.
- Kleine layoutverbetering aan het laatste statusscherm van een NIDM-wedstrijd

Versie van 5 februari 2020

- Als er na een match (als bevestiging) op 9 gedrukt i.p.v. een andere willekeurige toets werd dan werd verkeerdelijk op het volgende scherm al ineens de afdruk van het samenvattingsblad gestart. Dat is nu gefixed.

Versie van 1 februari 2020

- Als een match tijdens het inspelen onderbroken werd om op een andere tafel gespeeld te worden dan bleef er online steeds het "inspelen" op de oorspronkelijke tafel nog staan. Dat is nu gefixed.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 18 januari 2020

- Bij ADL wedstrijden worden de ID's van de match en van de ploegen beveiligd tegen ongewild overschrijven nadat men de match uit de lijst gekozen heeft.

Versie van 15 december 2019

- Bij Panaché training is de mogelijkheid voorzien om het resultaat van de wedstrijd af te drukken. Dit is handig als je club een eigen panaché-tornooi zou willen inrichten en de resultaten wil gebruiken voor de bepaling van het klassement.

Versie van 7 december 2019

- Bij ploegenwedstrijden wordt op het overzichtscherf nu ook de namen van de ploegen getoond.
- Kleine fix: Bij NIDM wedstrijden werd verkeerdelijk melding gegeven van "database updates" die niet OK zouden zijn.

Versie van 23 november 2019

- Kleine fix bij de afdruk van het wedstrijdblad "Beker Van België". In de titel werd verkeerdelijk altijd "Gewest Antwerpen" afgedrukt.
- Validatie van email-adressen is verbeterd. Sommige geldige adressen werden onterecht als ongeldig beschouwd waardoor de speler geen mails kreeg.

Versie van 9 november 2019

- Bij het verzenden van de mails voor ADL wordt vanaf nu ook de JSON-file voor de database-update toegevoegd.
- Bij trainingwedstrijden kan nu ook de discipline "kegeltje" gekozen worden. Dit is het spel waarbij er een kurk of houten kegeltje met daarop 3 dobbelstenen gebruikt worden. Net zoals bij 5-kegels kan er een negatieve score ingevoerd worden om die (straf)punten aan de andere speler toe te kennen.

Versie van 15 oktober 2019

HYPERSCORE VERSIES

- Als het ophalen van de ADL-informatie vanop de website lukt dan worden de gegevens ook lokaal bijgehouden. Mocht er dan later een connectieprobleem optreden dan kunnen de gegevens nog lokaal opgehaald worden. Dat geeft een robuuster resultaat voor ADL.

Versie van 14 oktober 2019

- De F4-toets om spelers op te zoeken kan nu ook gebruikt worden voor individuele matches en voor finales of voorrondes.

Versie van 11 oktober 2019

- ADL licentienummers voor spelers en ploegen zijn verplicht numeriek in te vullen.

Versie van 6 oktober 2019

- Kleine cosmetische fix aan Panaché. Bij de eerste beurt werd de witte kader niet getoond rond de bolletjes van de eerste speler.

Versie van 29 september 2019

- Fix voor een issue met poules (voorronde) waarbij de matches niet proper op de slave terecht kwamen.

Versie van 17 september 2019

- NIDM kalender ingebouwd. Bij de invoer van een nieuwe match kan je daar nu ook op de F4-toets drukken om de lijst van NIDM-thuiswedstrijden te zien en daaruit te kiezen. De 4 spelers van de standaard bezoekersploeg worden automatisch ingevuld.

Versie van 4 september 2019

- ADL webmaster had de database user gewijzigd dus de connectie werkte niet meer.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 29 augustus 2019

- Nieuwe versie van de NIDM resultaten doorgave-excel ingebouwd in het programma. Connectie met de centrale ADL database is nu beveiligd met SSL/TLS

Versie van 25 augustus 2019

- Automatisch doorgeven van de NIDM resultaten naar Louis Masson zodat hij ze makkelijk via een druk op de knop kan kopiëren en plakken in zijn systeem.

Versie van 20 augustus 2019

- Fixen van een probleem bij het opstarten als er geen internetverbinding is.

Versie van 18 augustus 2019

- Migratie van de achterliggende internet-database van “mLab” naar “MongoDB Atlas”. Dit heeft geen impact op het gebruik van het programma maar garandeert dat de online scores ook ná 2019 nog gratis zullen blijven werken.

Versie van 12 augustus 2019

- Uitslagen van NIDM wedstrijden worden automatisch in een excel-formaat per mail doorgestuurd zodat Louis Masson die eenvoudig kan kopiëren en plakken.

Versie van 6 augustus 2019

- Bij de email-instellingen is er een extra email adres toegevoegd dat dient om de mails voor individuele matches naartoe te sturen. Het gewest Antwerpen heeft daarvoor een specifiek adres. In de overige gewesten wordt daar automatisch het huidige bond-gewest-adres in gezet en is er dus geen manuele tussenkomst nodig.

Versie van 4 augustus 2019

- Integratie met de ADL-website. Vanaf nu kunnen ADL-wedstrijden geselecteerd worden uit de centrale kalender. De identificatie van de ontmoeting, de thuisploeg en de bezoekersploeg worden dan automatisch ingevuld. De gebruiker moet dan alleen nog maar de juiste spelers uit de lijst kiezen en de gegevens daarvan worden dan automatisch aangevuld. Na de 4 wedstrijden worden, naast het verzenden van de mails, nu óók de scores automatisch verstuurd naar de centrale ADL-website

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 29 juli 2019

- Vanaf nu worden de thuisploegen en de sponsors centraal bijgehouden. Dat wil zeggen dat je ze (per club) vanaf nu slechts op 1 PC moet invoeren en dat ze dan op de andere PC's automatisch overgenomen worden. Het is dus niet meer nodig om manueel de bestandjes "ploegen.xml" en "sponsors.txt" over te kopiëren.

Versie van 28 juli 2019

- Als je bij ADL of TRVR een speler uit de lijst kiest via de F4 toets dan is die lijst vanaf nu ook alfabetisch gesorteerd. Je kan een naam beginnen zoeken door de eerste letters ervan in te tikken.

Versie van 27 juli 2019

- Bij een ploegencompetitie kan je nu via een nieuwe optie 8 een tussenstand opvragen. Je krijgt dan het samenvattingsblad al op het scherm te zien met de, tot dat moment gespeelde, matches.

Versie van 13 juli 2019

- 3CC-spel toegevoegd. De 3 Cushion Challenge is een discipline waarbij 4 spelers tegelijk aan tafel staan. Je kiest onder het menu "Individueel" de optie 6 "3CC". Na de invoer van de 4 namen en respectievelijke startscores krijg je een scorebord waarbij je, zoals gewoonlijk, de punten kan invoeren en met de ENTER-toets naar de volgende speler gaan. (Korte intro en spelregels: <http://www.umb-carom.org/AP/cm/1486P153L2/The-Survival-Masters-proves-it-had-the-right-name-.aspx>)

Versie van 3 juni 2019

- Ondersteuning voorzien voor het gebruik van de Kensington Presenter. (m.a.w. in het normale scorebord kan je nu een beurt ook beëindigen met de "b" toets waar dat tot hiertoe alleen met de ENTER-toets was)

Versie van 14 mei 2019

- Finale met 3 aangepast zodat die met een dubbele ronde gespeeld wordt. (6 i.p.v. 3 matches)

Versie van 5 mei 2019

- Optie voorzien bij "systeeminstellingen" om de scores globaal niet automatisch op internet te publiceren.
- Het match-selectie-scherm voor ploegencompetities is uitgebreid met de scores van de gespeelde matches

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 2 mei 2019

- Optie voorzien bij "training" om de scores niet automatisch op internet te publiceren.

Versie van 28 april 2019

- Petites corrections dans la version Francophone.

Versie van 6 april 2019

- Vanaf deze versie is het mogelijk om voorwedstrijden in pouleverband te spelen. Je kiest hiervoor optie "4" in het menu van de individuele wedstrijden. De verdere werking is identiek aan dat van de finales (met 3, 4, 5, ...). Alleen verwijzen de titels op schermen en documenten naar poule i.p.v. finale.

Versie van 27 maart 2019

- Vanaf deze versie worden ook voor een finale de aparte wedstrijdbladen doorgemailed naar de juiste bestemmingen.

Versie van 4 februari 2019

- De afdruk van de wedstrijd- en samenvattingsbladen kan vanaf nu ook via Acrobat Reader. De gebruiker die wat meer vertrouwd is met Windows heeft op deze manier meer controle over hoe de afdruk gebeurt. Bv. Kiezen van een andere printer dan de standaardprinter, aantal exemplaren wijzigen, ... Om deze optie te activeren ga je via optie "9" naar de instellingen. Daarna kies je optie "9" voor de systeeminstellingen. Hier kan je onderaan op het scherm de optie "Afdruk via Acrobat Reader" op "J" zetten. Standaard staat dat op "N" zodat bestaande gebruikers geen directe impact ondervinden.

Versie van 2 februari 2019

- Kleine fix aan het panaché-spel. In uitzonderlijke gevallen was het mogelijk om een negatieve score te registreren waardoor het spel niet beëindigd kon worden.

Versie van 19 december 2018

- Naast het "varken", om een "foutje" 😊 aan te geven... is er nu ook het "puntje" om een mooie bal aan te geven. Er verschijnt dan een aangepaste animatie en de speelbal verandert in een gouden ster.

Je gebruikt hiervoor de toets met het puntje van het numerieke klavier. (tussen de 0 en de Enter-toets)

HYPERSCORE VERSIES



Versie van 9 december 2018

- Opkuis van ongebruikte functionaliteit.
 - Start match met zelfde spelers onder "Indivueel" werd niet meer gebruikt sinds de toevoeging van de optie om trainingsmatches te spelen.
- Vanaf nu is het mogelijk om de backup terug te zetten van eender welke match. De standaard-optie "9: backup terugzetten" is nog aanwezig voor de typische gevallen zoals stoppen van het programma door stroomuitval of andere reden. Bijkomend is er nu ook optie "Z: Oudere backup terugzetten". Deze geeft je een overzicht van alle bewaarde backups van het type waarin je bezig bent. Bv gewestbeker of NIDM. Je kiest gewoon de match eruit o.b.v. het match id en je backup wordt hersteld.

Versie van 1 december 2018

- Opkuis van enkele ongebruikte functionaliteiten.

HYPERSCORE VERSIES

- Import/export van resultaten via memory-stick. (Omdat deze uitwisseling van gegevens toch al via het lokale netwerk gebeurt.)
- Update van het programma via ZIP. (Omdat de updates tegenwoordig toch steeds via het internet gebeuren)
- Maximum te spelen getal bij training verhoogd zodat er bij kegeltje naar bv 1500 punten kan gespeeld worden. (Kegeltje is de variant waarbij er in het midden van het biljart een houten kegeltje gezet wordt met daarop 3 dobbelstenen)

Versie van 28 november 2018

- Aangezien Fiveball en Panaché geen officiële disciplines zijn, werden deze spelvormen verwijderd uit de "Individuele" matches. Je kan deze spelvormen natuurlijk nog wel kiezen onder "Training".
- Panaché kan vanaf nu ook naar hogere getallen gespeeld worden dan 5. Op het scorebord verschijnen deze hogere getallen dan gewoon als getal i.p.v. een aantal bolletjes. Als het resterende aantal 5 of minder is dan worden opnieuw de bolletjes getoond.

Versie van 21 november 2018

- Bij Panaché training kan nu voor elk van de 6 disciplines, per speler, een apart te spelen getal ingevoerd worden. Standaard staat dat op 5. Zo kunnen sterkere en zwakkere spelers iets meer uitgebalanceerd worden.

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Discipline :	Panaché		
	Speler 1	Speler 2	Speler 3
Naam :	Speler 1	Speler 2	
Direct :	5	5	5
Van rood :	5	5	5
1-Band :	5	5	5
2-Band :	5	5	5
3-Band :	5	3	5
Bricole :	5	3	5

START wedstrijd : F1 Terug : Escape Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB

BILJARTHYPERScore@GMAIL.COM



HYPERSCORE VERSIES

Versie van 2 november 2018

- Scorebord terug bruikbaar maken zonder internetverbinding. Matchen kunnen afgewerkt worden scores kunnen later manueel gefaxed of gemailed worden

Versie van 11 oktober 2018

- Te spelen getallen voor “vrij hoog” in gewest Antwerpen omrekenen naar 3/4.
- Master en Slave kunnen nu ook samenwerken over internet i.p.v. alleen via een lokaal netwerk (wat soms wegvalt als Windows 10 security updates doet)

Versie van 30 september 2018

- Fix voor een probleem waarbij je in een match “Beker van België” na het einde van de 2° set, van een match waarbij de spelers oorspronkelijk omgewisseld waren, niet meer met escape terug naar de match kon.
- F4-keuzelijst voor de selectie van een match nu ook beschikbaar bij ADL-competitie
- Individuele mails worden nu ook bij ADL verstuurd, op voorwaarde dat de email adressen ingevuld zijn in de aparte leden-Excel.

Versie van 22 september 2018

- Fix voor een probleem met gewestbeker-matchen in gewest Brabant
- Fix voor Control-Z functionaliteit in individuele 5-kegel matchen
- F4-keuzelijst voor de selectie van een speler nu ook beschikbaar bij 5-kegel competitie
- In de F4-keuzelijst voor het opzoeken van spelers kan je de naam van de speler beginnen intikken. De lijst positioneert zich dan automatisch op de eerste speler wiens naam begint met wat al ingetikt is

Versie van 17 september 2018

- Update van de nationale ledenlijst

Versie van 15 september 2018

- Ondersteuning voor de nieuwe MIXT (of Classics) competitie op het matchbiljart.
- ALEXIS en MIXTE nu ook mogelijk op 2 biljarts die samenwerken

HYPERSCORE VERSIES

- De F4-knop voor het kiezen uit een lijst van spelers is nu uitgebreid voor
 - NIDM (= keuze uit de lijst die tot op heden voor de vertaling van de licentienummer zorgde)
 - ADL (= keuze uit de eigen Excel)
 - TRVR (= keuze uit de TRVR database)

Versie van 9 september 2018

- In het gewest Antwerpen kunnen voor een gewestbekermatch nu ook de spelers uit een lijst gekozen worden. Hiervoor druk je op de F4 knop op het moment dat je de licentie, de naam of het te spelen getal moet invoeren. Je krijgt dan een lijst van alle spelers in de desbetreffende club met hun te spelen getal in de discipline die gespeeld zal worden.
- In het gewest Antwerpen worden de gewestbeker uitslagen nu ook doorgemailed naar de individuele spelers

Versie van 6 september 2018

- In het gewest Antwerpen kan een gewestbeker match nu gekozen worden uit een lijst. Hiervoor druk je op de F4 knop op het moment dat je het wedstrijdnummer zou invoeren. Je krijgt dan een lijst van alle thuismatches die volgens de kalender gepland zijn. De eerste gevonden match van vandaag wordt automatisch al geselecteerd maar je kan natuurlijk nog een andere match kiezen. Meer detail is ook toegevoegd aan de gebruikershandleiding.

Versie van 3 september 2018

- Mogelijkheid voorzien om bij individuele matches een opmerking in te voeren die dan afgedrukt wordt op het wedstrijdblad. Dit om bv niet reglementaire kledij te melden aan het bestuur.
- De X-knop voor de opmerking een meer volwaardige plaats op het scherm gegeven
- Foutje opgelost in de Control-Z functionaliteit tijdens de 2° set van een BvB match.

Versie van 2 september 2018

- Matches die gespeeld werden op de master-pc in een ploegencompetitie zoals bv NIDM of ADL, worden vanaf nu ook lichtgrijs op de slave PC. Zo kan er zeker geen match dubbel gestart worden
- Mogelijkheid voorzien om bij ploegencompetitie een opmerking in te voeren die dan afgedrukt wordt op het samenvattingsblad. Dit om bv niet reglementaire kledij te melden aan het bestuur.
- Standaard Gmail account vervangen door een nieuw Proximus account. Als er in de instellingen geen eigen Gmail account ingevoerd werd dan zal dit account gebruikt worden voor het verzenden van de mails.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 22 augustus 2018

- Nog enkele Franse vertalingen corrigeren.
- BWM vervangen door “Beker der gewesten” in scherm voor beheer thuisploegen
- In een lokaal met 2 kleine biljarts kan nu ook een gewestbeker match op 2 tafels afgewerkt worden. Op de “slave” PC worden de gegevens dan overgenomen, net zoals bij NIDM. Natuurlijk kan je ook per tafel nog een aparte gewestbeker match afwerken door op de “slave” PC op F1 te drukken bij de start van de wedstrijd en dan de spelergegevens voor die tafel in te voeren.

Versie van 15 augustus 2018

- Tabellen met thuisploegen sorteren volgens discipline. Geeft een mooier overzicht.
- Update van de ledenlijst met gegevens gewest Antwerpen

Versie van 30 juni 2018

- Checken of er een printer gedefinieerd is in Windows bij de opstart van het programma.

Versie van 29 mei 2018

- Betere ondersteuning voor de “Kleine kaarten” uit de gewestelijke database van Antwerpen.

Versie van 24 mei 2018

- Groter lettertype voor de melding “Druk op een toets naar keuze” bij het einde van een match
- Opmerking 2.30 automatisch mee in de KBBB database opslaan na een match binnen gewest Antwerpen

Versie van 9 april 2018

- 5 kegel discipline nu ook mogelijk als gewone finale (3,4,5,6 spelers) met matches van 1 set naar opgegeven puntenaantal. Kan gebruikt worden voor toernooien binnen de club.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 31 maart 2018

- De resultaten van KBBB finales worden vanaf nu in het officiële excel-formaat naar het verbond gestuurd.
- De excel wordt ook lokaal bewaard zodat de sportbestuurder hem kan gebruiken voor eventuele uitbetaling van de spelers

Versie van 21 maart 2018

- De resultaten van gewestbeker matches in Antwerpen worden automatisch in de database van het gewest geplaatst. Zo moet Louis Masson alleen nog maar goedkeuren en kunnen er geen tikfouten meer gebeuren.
- Bij een NIDM match kan er op de 2° PC nu óók een backup teruggezet worden. (Mocht er is mislopen tijdens een match)

Versie van 10 maart 2018

- Bij het beheer van TRVR thuisploegen (bij “instellingen”) gebruikt het systeem nu de licentienummers van de TRVR database i.p.v. die van de KBBB database.

Versie van 24 februari 2018

- Na het beëindigen van een trainingmatch worden de spelers automatisch omgewisseld zodat de volgende match eenvoudiger kan gestart worden.

Versie van 5 februari 2018

- Bij een finale waarbij er gespeeld wordt naar een ander getal dan voorzien in standaard KBBB wedstrijden, wordt het minimum- en promotiegemiddelde bepaald d.m.v. herberekening o.b.v. een gekend te spelen getal
- Afdruk van documenten wordt nu gedaan ná het verzenden via mail. (Soms werd er voordien bij printproblemen geen mail verstuurd)

Versie van 19 januari 2018

- Bij een finale kan je nu ook het maximumaantal te spelen beurten invoeren. Elke wedstrijd wordt dan op beëindigd bij het bereiken van dat aantal beurten.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 26 november 2017

- De resultaten van clubwedstrijden worden nu ook naar het Email adres van de club gestuurd. (Tot op heden werden er geen mails verstuurd voor clubwedstrijden)
- Handleiding uitgebreid met informatie over Logitech Presenter als mogelijk alternatief voor klein numeriek klaviertje

Versie van 20 november 2017

- Mechanisme voorzien voor import en export van match-informatie. Zo kunnen 2 (of meer) PC's samenwerken voor een finale zonder dat ze vast via het netwerk aan elkaar gelinked zijn. Je gaat hiervoor als volgt tewerk:
 - Je voert op 1 PC de gegevens in voor alle spelers en drukt op F1
 - Je krijgt dan de wedstrijden te zien en bijkomend ook een optie "Z : import/export"
 - Steek een memory stick in de PC en kies optie "Export"
 - Dan kies je de in de pop-up de map van de memory stick
 - Als de export gedaan is, neem de je memory stick en ga je naar de 2° (of volgende) PC
 - Daar kies je voor de juiste soort finale en dan de optie "Z" Import van een andere PC
 - In de pop-up kies je de map van de memory stick en klaar is kees
 - Je zal nu ook de te spelen wedstrijden zien verschijnen
 - Als je op de 2° (of andere) PC de matches gespeeld hebt die nodig zijn dan kan je daar voor "Export" kiezen
 - Weer kies je de map van de memory stick
 - Dan neem je de memory stick terug mee naar de hoofd-PC en kies je daar voor Import
 - De gespeelde matches van de 2° PC worden nu tussengevoegd op de hoofd-PC
 - Als alle matches op deze manier naar de hoofd-PC gebracht zijn, kan je daar het samenvattingsblad afdrukken en laten verzenden via mail.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 13 november 2017

- Fix voor cosmetisch foutje. Met de plus-toets kan je nu geen reeks meer maken die hoger is dan het nog te spelen getal.
- Bij de start van een gewestbeker wedstrijd wordt de lijst van thuisploegen bijkomend gefilterd op discipline. Dit is vooral handig in clubs met veel ploegen.

Versie van 30 oktober 2017

- Finale (poules met 3, 4, 5, ...) kunnen nu ook op 1 biljart gespeeld worden op de slave machine. Je krijgt de keuze om op F1 te drukken om zelf de gegevens in te voeren, of op ENTER te drukken om de gegevens van de MASTER over te nemen.

Versie van 29 oktober 2017

- Fix voor een foutje wat zich voordoet als je een match beëindigt waarin de spelers omgewisseld waren en waar je na de laatste beurt op escape drukt om terug naar de match te gaan. De laatste reeks werd dan van de verkeerde speler weggehaald.

Versie van 21 oktober 2017

- Hyperscore licenties worden nu centraal beheerd. Dit maakt het mogelijk om een gratis demo versie ter beschikking te stellen met een maximale gebruiksduur van 14 dagen. Alle bestaande gebruikers van Hyperscore hebben automatisch al een volledige levenslange licentie dus er is voor hen geen impact.

Versie van 14 oktober 2017

- Als de afdruk mislukt zou zijn. (Vanwege bv geen printer gevonden, printer kapot, ...) dan wordt dit op het scherm gemeld. Het bewaren van het wedstrijdblad als PDF en afbeelding gebeurt altijd dus als de printerproblemen opgelost zijn kan er opnieuw afgedrukt worden.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 20 september 2017

- ADL kan op 1 of op 2 biljarts gespeeld worden op de slave-machine
- ADL invoer van spelergegevens heeft nu ook plaats voor een licentienummer. Je kan via de eigen excel een ledenlijst klaarzetten met daarin het nummer, de naam, de ploeg en het te spelen getal.
- Onderhouds scherm van thuisploegen heeft nu ook de mogelijkheid om spelers op te zoeken via licentienummer

Versie van 10 september 2017

- Biljartgemiddelden afgekapt op 2 cijfers na de komma voor alle disciplines behalve drieband.
- Biljartgemiddelden afgekapt op 3 cijfers na de komma voor drieband.

Versie van 6 september 2017

- Als de emails niet verstuurd kunnen worden vanuit het programma (via de hyperscore Gmail account) dan zal het programma de emails verzenden via de Google App Engine server applicatie waar ook de online scores bijgehouden worden.

Versie van 3 september 2017

- Naast “district”, “gewest”, “nationaal” kan je nu ook “club” kiezen als niveau. Hierbij worden er geen mails verstuurd. Deze optie kan je gebruiken voor interne clubkampioenschappen zonder risico dat er onnodige mails naar het verbond verstuurd worden.

Versie van 26 augustus 2017

- Bij Panaché is nu ook een correctie mogelijk met de Control-Z toetscombinatie. Alle vorige bolletjes kunnen zo makkelijk teruggezet worden tot zelfs helemaal in het begin van het spel.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 12 augustus 2017

- De TRVR (Trouwe vrienden Keerbergen) vrijspel competitie wordt met 4 spelers gespeeld. Er is ook een apart wedstrijdblad voorzien.

Versie van 7 augustus 2017

- Control-Z is nu ook mogelijk bij 5-kegel wedstrijden. Je keert dan terug naar de vorige beurt zodat je de beurt verder kan zetten of de gemaakte reeks kan aanpassen.
- In de systeeminstellingen is er een optie "Beginner" bijgekomen. Als je deze op "J" zet dan worden er tijdens de match onderaan op het scherm de beschikbare toetsen getoond.



Versie van 6 augustus 2017

- Oude wedstrijdbladen en samenvattingsbladen kunnen nu vanuit het programma geconsulteerd en afgedrukt worden. Je kiest hiervoor optie 8 in het hoofdmenu en klikt dan door in de folder van het gewenste jaartal en maand.

Versie van 5 augustus 2017

- Achtervolging is verplaatst naar het menu ploegencompetitie.
- Je kan achtervolging spelen met 2, 3 of 4 spelers
- Trainingsoptie toegevoegd om snel een match te kunnen starten zonder teveel extra administratie.
- Online handleiding consulteerbaar vanuit het programma. (Via F1 toets in hoofdmenu)

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 29 juli 2017

- Ondersteuning toegevoegd voor KNLBB federatie. De thuisspeler speelt hier altijd met de gele (of gemarkeerde) bal
- Ondersteuning toegevoegd voor een eigen ledenlijst. Al wat je hiervoor moet doen is 1 of meerdere Excel bestanden in dezelfde folder zetten als het scorebordprogramma. Deze Excel moet minstens 3 kolommen bevatten. Het licentienummer, de naam en de ploeg van de speler. Optioneel mogen er nog andere gegevens in de Excel zitten. Het programma zal deze negeren.

Hieronder een voorbeeld van zo'n Excel:

	A	B	C	D	E	F	G
1	<u>Licentie</u>	<u>Naam</u>	<u>Club</u>	<u>Hier mogen nog andere gegevens staan</u>			
2	H25	Koen Bruyndonckx	BC Huppeldepup	03 777 88 99	email@ergens.be		
3	H26	Nog een speler	BC Huppeldepup	0499 22 33 44			
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

Versie van 4 maart 2017







- Bij driebanden wordt er nu ook bij een serie van 5, 6, 7, 8 en 9 een geanimeerde afbeelding getoond.
- Als je bij het eerste punt van een serie het getal 1 gebruikte ipv de plus-toets dan werd er geen online update doorgegeven naar de website. Bijkomend werd er ook geen "Nog 3" of "Nog x" getoond. Dit is nu wél het geval.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 05 februari 2017




- Op de wedstrijdbladen voor individuele resultaten wordt de speler die begon (met wit) nu altijd links afgedrukt. Voorheen was dat steeds de thuispeler.
- Updates van de software kunnen nu ook online opgehaald en geïnstalleerd worden. Het is dus niet meer nodig om zelf bestanden te kopiëren als er een nieuwe versie ter beschikking komt. Wanneer je via mail gewaarschuwd wordt dat er een nieuwe versie beschikbaar is, dan kan je via Optie 5 van het instellingenmenu een systeemupdate starten.

Maak uw keuze...

1	Beheer thuisploegen	
2	Beheer sponsors	
5	Systemupdate	
8	Beheer E-mail instellingen	
9	Beheer systeeminstellingen	
Escape of /	Terug	

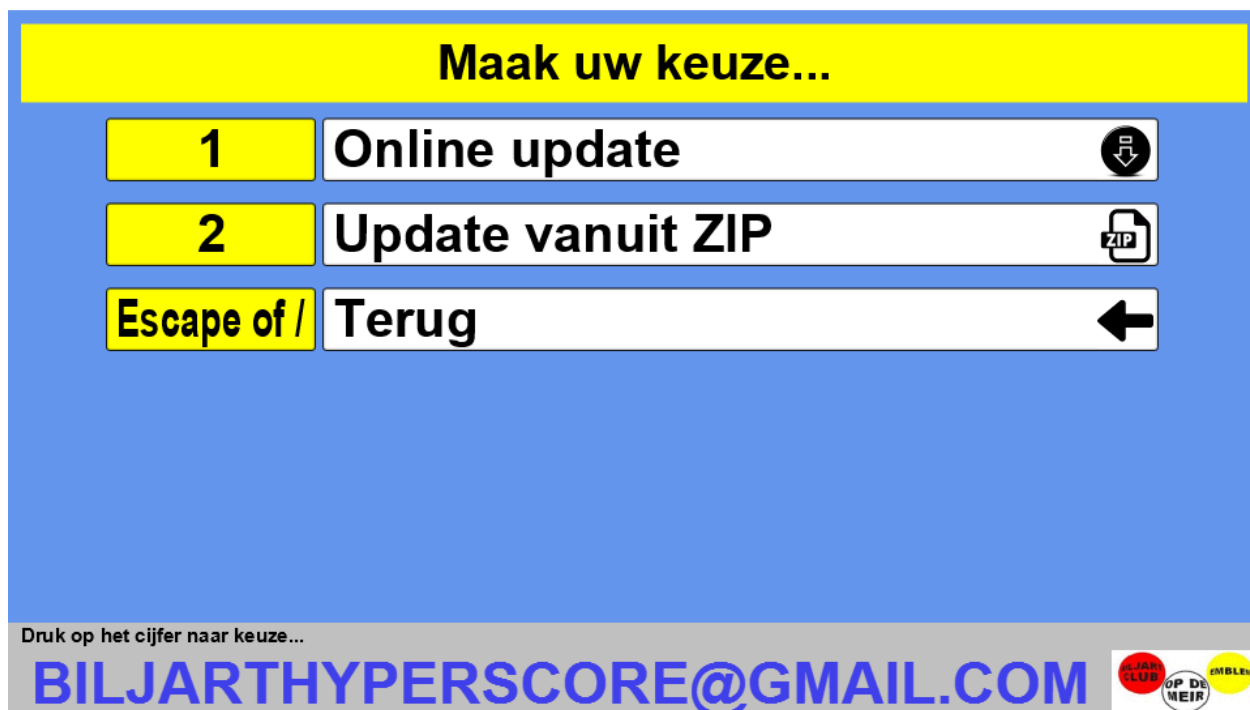
Druk op het cijfer naar keuze...

DIT SCOREBORD IN UW LOKAAL ?



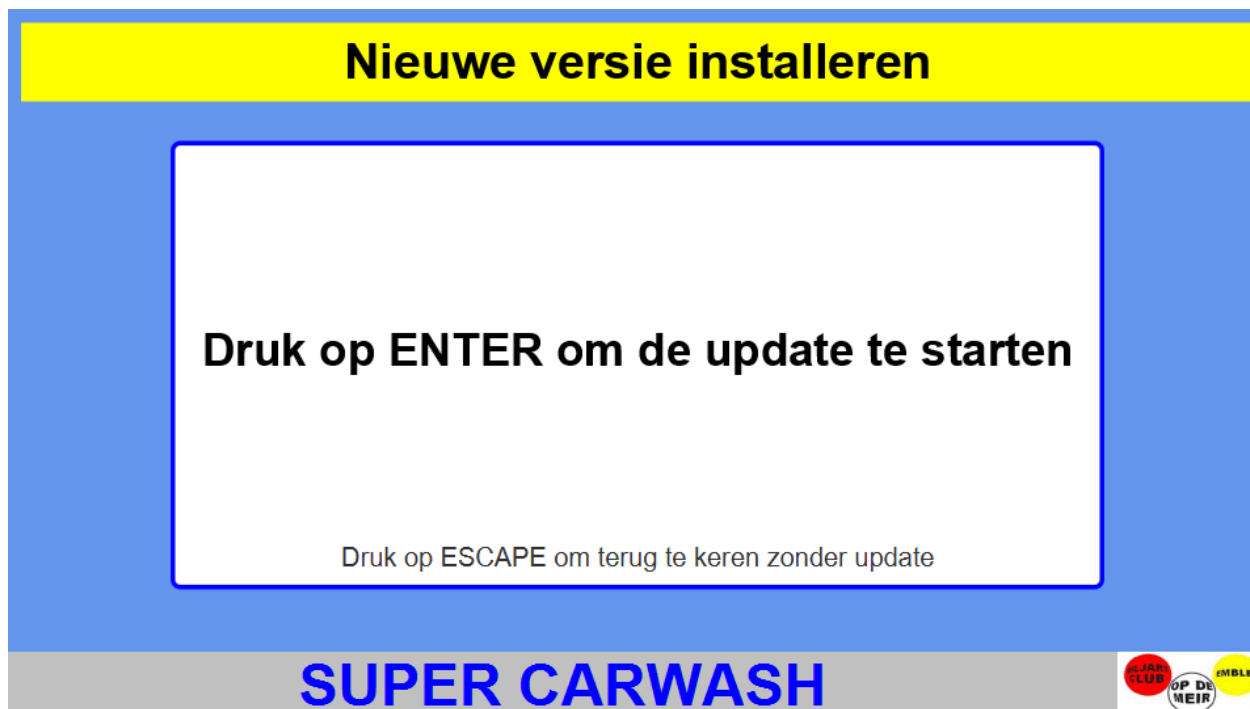
HYPERSCORE VERSIES

Nu kom je op dit scherm:



Hier kies je voor optie 1 "Online update". (De optie 2 is de manuele update die tot hertoe al mogelijk was via een ZIP bestand dat je via mail binnenkreeg)

Nu kom je op dit scherm en hier druk je gewoon op ENTER om de update te starten.



HYPERSCORE VERSIES

Vanaf dan wordt de update automatisch gedownload en zal het programma zichzelf opnieuw opstarten met de nieuwe mogelijkheden.

Als je deze update probeert te doen als je al de nieuwste versie hebt dan krijg je deze melding:



Versie van 1 februari 2017

- Bij het opstarten van de applicatie wordt gechecked of er een goeie internetverbinding is met de centrale Hyperscore database. Deze verbinding is nodig voor het opslaan van live scores tijdens de matches. Als er geen verbinding is dan wordt er bij het opstarten een waarschuwing gegeven. De gebruiker kan zonder problemen het scorebord blijven gebruiken. De normale werking wordt niet verstoord door het niet beschikbaar zijn van de live-score-verbinding.

HYPERSCORE VERSIES

Versie van 25 januari 2017

- Documenten die doorgemailed worden naar het verbond hebben een duidelijkere naam gekregen. Zo is het voor de verantwoordelijke makkelijker om de verschillende documenten uit elkaar te houden en kan er minder verwarring ontstaan.
- Ondersteuning werd toegevoegd voor matches van het Keerbergse biljartverbond "Trouwe Vrienden" (TRVR). Om de keuzemenu's niet overmatig complex te maken is er gekozen om via de systeeminstellingen te bepalen of ADL en TRVR gebruikt worden. Zet deze opties op "J" als je matches in een van deze verbonden wil spelen. Als de optie ingevuld is met "N" dan zullen de ploegwedstrijden voor deze verbonden niet (per ongeluk) gekozen kunnen worden.

Vul hieronder de systeemgegevens in:

Licentie en naam van de club :	AL21	BC Op De Meir
Soort biljart :	Klein biljart (2,30)	
Aantal exemplaren voor afdruk :	1	
Locatie van reclamepresentatie :	D:\data\opdemeir\ReclamePresentatie\Reclamepresentatie.pptx	
Netwerknnaam van master PC :		
Actief in ADL :	J	
Actief in TRVR :	J	
Tomooi op deze PC ? (J/N) :	J	
Locatie voor tornooidata (leeg=internet) :	c:\temp	

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift.TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape

SUPER CARWASH

HYPERSCORE VERSIES

- De update van het systeem werd makkelijker gemaakt. Manueel kopiëren van onderdelen is niet meer nodig. Wanneer je via de mail gewaarschuwd wordt dat er een nieuwe versie beschikbaar is en je deze update op je systeem gedownload hebt, dan kan je via Optie 5 van het instellingen-menu een systeemupdate starten.

Maak uw keuze...

1	Beheer thuisploegen	
2	Beheer sponsors	
5	Systemupdate	
8	Beheer E-mail instellingen	
9	Beheer systeeminstellingen	
Escape of /	Terug	

Druk op het cijfer naar keuze...

DIT SCOREBORD IN UW LOKAAL ?

Nu kom je op dit scherm:

Nieuwe versie installeren

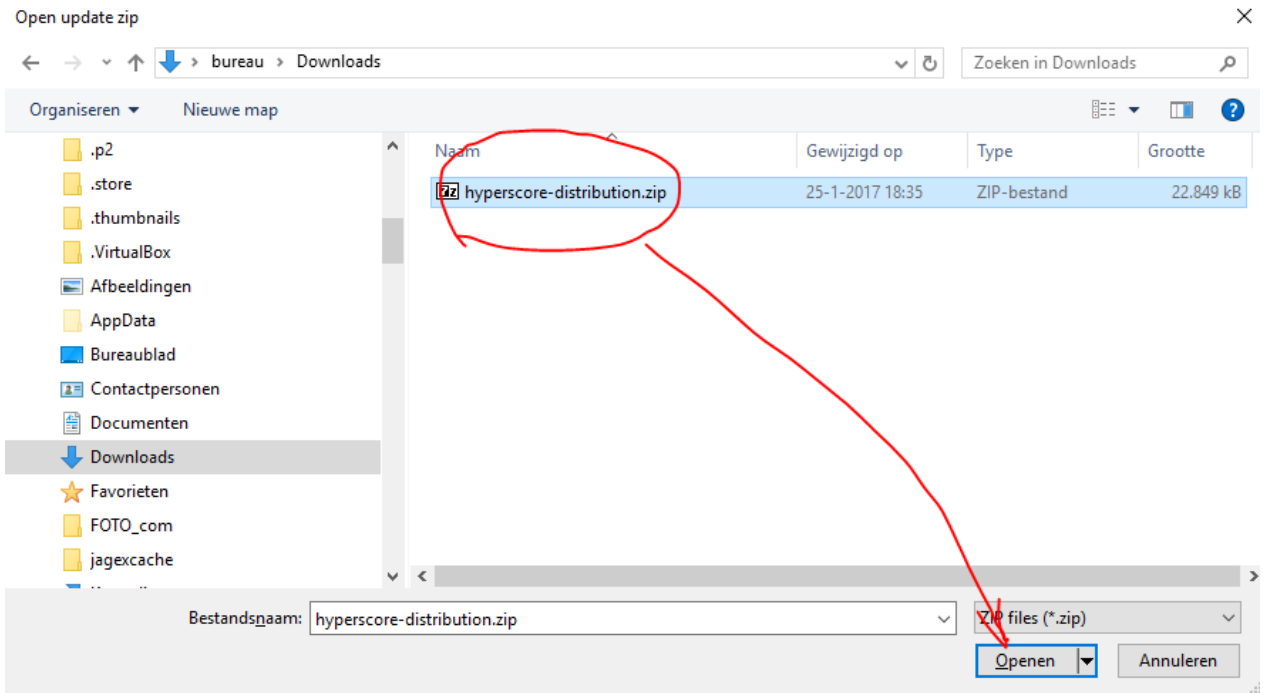
Druk op ENTER om de update te starten

Druk op ESCAPE om terug te keren zonder update

SUPER CARWASH

Hier druk je op de ENTER toets om de update te starten. Je krijgt nu een keuzescherf waar je het zonet gedownloade bestand kan opzoeken en openen.

HYPERSCORE VERSIES



Vanaf dan gaat de update automatisch en zal het programma zichzelf opnieuw opstarten met de nieuwe mogelijkheden.

Merk op dat je, vanaf deze nieuwe versie, op het eerste scherm rechts onderaan de datum ziet staan waarop de versie gebouwd is. Bij elke nieuwe versie zal ook een document als dit geleverd worden zodat je steeds kan zien wat er nieuw en verbeterd is.